



## **Una progettazione di:**

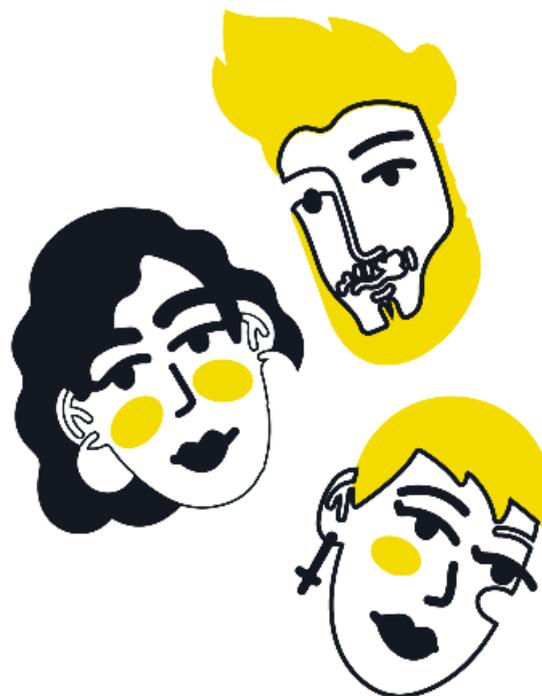
*Giovani per Carugo  
Volontari Noivoiloro Erba  
Gruppo giovani Lurago d'Erba  
Lo Snodo Erba  
I giovani che Avanzano*

## **Con la facilitazione di:**

*Luminanda APS  
Informa giovani Mariano  
Noivoiloro Erba  
VerbaVolant*

Ciao! Siamo un gruppo di ragazz\* tra i 20 e i 30 anni e all'interno del progetto **Oplà** (Orientamento Partecipazione Lavoro Aggregazione) proposto da Tecum - InformaGiovani e sostenuto dal bando "La Lombardia è dei giovani" stiamo lavorando per costruire una **rete di collaborazioni e attività giovanili** che rinforzi il ruolo dei giovani nell'**immaginazione e progettazione condivisa** del proprio territorio e del proprio futuro.

**Questo è  
stato il nostro  
percorso fino  
a qui**



# Da dove siamo partiti?

Proprio da noi e dalle nostre parole:

#1

**Quali desideri,  
valori e  
aspettative ci  
guidano?**

Sbagliare per  
migliorare -  
Imparare a  
sbagliare.

Sapere di avere un  
supporto - Essere  
un supporto.

Imparare a  
chiedere aiuto.

Inclusione e  
sorrisi.

Avere e dare  
attenzione per  
guardarsi negli  
occhi.

Riconoscersi  
nel posto che si  
abita.

Fare eventi per  
valorizzare il  
paese.

Divertirsi come fossimo  
in un parco giochi dove  
ognuno un suo/nostro/  
vostro gioco.

Avere una comunità  
dove sentirsi accolti e  
potersi esprimere senza  
paura del giudizio.

Creare momenti  
aggreganti per  
accrescere il senso  
di comunità.

## Da dove siamo partiti?

Proprio da noi e dalle nostre parole:

#2

**In cosa e come tradurre i nostri desideri?**

esperienze di arte immersiva e partecipata.

un corso di pasta fresca.

un festival culturale che sia un contenitore di varie attività come musica, mostre, cinema.

disegnare un fumetto collettivo che racconti la propria città.

una serata open mic dove ogni persona possa avere il proprio momento al microfono.

serate di condivisione con cibo e giochi.

spazi di confronto su temi contemporanei.

spazi gratuiti per stare insieme e per dare spazio a ciascuno.

serate divulgative sulla politica come arte e come senso.

# Quale opportunità abbiamo visto?

*Empowerment, idee, rete e nuove collaborazioni:*

**Un calendario  
condiviso**

*Per raggiungere  
insieme e con più  
concretezza i nostri  
obiettivi*

**Un evento  
collettivo**

*Per dare voce e  
partecipazione alle  
nostre iniziative*

**Un laboratorio di  
progettazione e  
linguaggi creativi**

*Per sperimentarci  
insieme e portare  
qualcosa di concreto  
ai nostri territori*

# **Cosa abbiamo iniziato a progettare?**

*Una prima idea di evento collettivo:*

*Un festival zombie!*

*Ovvero una rassegna di eventi diffusi nei vari territori del progetto che preveda la collaborazione di tutte le realtà giovanili coinvolte e che ruoti attorno alla figura simbolica dello **zombie**, interpretandola secondo vari punti di vista, attraverso diversi linguaggi e applicandola al mondo e alla società attorno a noi.*

*E come ci siamo arrivati?*

*Scopri cliccando [qui](#) il nostro brainstorming creativo*

*Zombies love brain(storming)!*

**Insieme** - Un evento attivante  
collettivo

**Giovani per Carugo:**

Cineforum

"Zombie" (dawn of the dead)  
1978 - George A. Romero

Seguito da una discussione  
con un esperto di cinema

Escape room I

A tema Death Note

📍 Biblioteca di Carugo

Gruppo di lettura fumetti

In collaborazione con la  
Biblioteca di Giussano  
(lancio durante il festival)

**NoiVoiLoro** - Cena con delitto

**Invito** - Evento Lego Inverigo

**Gruppo giovani Lurago:**

Evento pomeridiano

Cibo, intrattenimento +  
Escape room II

📍 Piazza di Lurago

Evento serale

Palco con musica dal vivo

All you can read

(All you can tote)  
Da portare in tutti gli eventi?

**Lo snodo** - collaborazione diffusa

**Le prime idee  
di eventi**

## Qual è il nostro target?

*L'abbiamo individuato tramite lo strumento delle "Personas" \**

*\*Nel Design Thinking, le Personas sono personaggi fittizi che vengono creati per rappresentare i diversi tipi di utenti in base a caratteristiche demografiche e comportamentali. Vengono utilizzate per creare degli scenari e capire meglio il target del nostro progetto*



Nome: Elisa

Età: 16

Professione:  
Studentessa (superiori)

Interessi:

Socializzazione

Personalità, valori e bisogni:

Timida. Desiderio di fare gruppo e trovare un proprio ambiente



Nome: Jacopo

Età: 20

Professione:  
Studente (università)

Interessi:

Lettura e giochi da tavolo

Personalità, valori e bisogni:

Introverso. Desiderio di attivarsi sul territorio, ma non sa come.



Nome: Claudia

Età: 28

Professione:  
Impiegata (piccola azienda locale)

Interessi:

Montagna e aria aperta

Partecipare alla vita della comunità

Musica e lettura (poesia)

Personalità, valori e bisogni:

Comunità, avere un impatto positivo sul proprio ambiente



Nome: Giulio

Età: 21

Professione:

Studente (università a Milano)

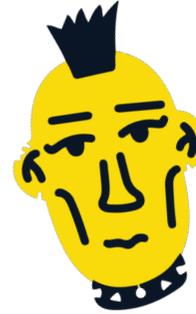
Interessi:

Sport (basket, calcio)

Arte e cultura & cinema, videogiochi)

Personalità, valori e bisogni:

Curioso. Bisogno di socializzare (ha ancora i gruppi di riferimento di liceo e oratorio, ma voglia di nuove occasioni). Divertimento.



Nome: Omar

Età: 20

Professione:

Studente

Interessi:

Vari, ma da stimolare e ampliare

Personalità, valori e bisogni:

Curioso. Bisogno di aggregazione e di uscire dalla normalità

# **Come si è evoluta la progettazione?**

*é nato Z-Festival!*

## *Z-Festival*

*Una rassegna di eventi diffusi nei vari territori del progetto, organizzati in rete dalle realtà giovanili coinvolte. La "Z" del titolo ha molteplici significati: oltre che riprendere il tema simbolico dello Zombie, attorno a cui si sono riuniti i gruppi, inquadra il progetto sul mondo della Generazione Z, la fascia giovanile a cui direttamente si riferisce.*

# Il calendario

by  
Giovani per  
Carugo

## Venerdì 17 maggio

20:30 - 23:30 - Biblioteca Inverigo

**Cineforum** "Zombie" - George A. Romero

## Venerdì 31 maggio

20:00 - Noivoiloro

**Cena con delitto**

by  
Lo Snodo  
Giovani che  
avanzano

## Sabato 18 maggio

Mondo Delle Uova e Museo del 900 di Carugo

**Workshop di Podcast**

by  
Giovani per  
Carugo &  
Mondo delle  
Uova

## Sabato 25 maggio

Biblioteca e parco di Carugo

**Escape Room** Tema Death Note (7 turni)

**All you can read**

**Yoga nel parco** + banco di granite

**Restituzione Workshop di Podcast**

## Sabato 1 giugno

14:30 - 24:00 - Piazza e Biblioteca di Lurago

**Escape Room** Tema Death Note

**"Prova tu"** Attività Circensi

**Food&Beverage** + banco di granite

**All you can read**

**Live music** Stereolove

Murple Band

by  
Giovani di  
Lurago

## Domenica 26 maggio

14:00 - 18:00 Biblioteca Inverigo

**Evento Lego**

L'intero  
gruppo

## Data da definire

Color Run Mariano Comense

**Flash Mob**

L'intero  
gruppo

